

## Ik moet fluiten wat moet ik weten - F TEAM

Voor de spelregels en een filmpje van de handbalregels zie de link hieronder:

[Spelregels D/E/F-teams - Handbalvereniging DTS'48 \(dts48.nl\)](https://www.dts48.nl)

- Ze spelen op een half veld met de kleine doeltjes speeltijd 13 minuten.
- Je bent altijd 15 minuten voor de wedstrijd aanwezig.
- Zorg dat je een fluitje bij je hebt. Een scorekaartje is niet nodig de standen worden niet bijgehouden bij de F-jeugd dus geen scorebord aan de kant of het grote bord aan. Is een team echt veel beter dan de andere teams geef dit dan door aan de scheidsrechtercommissie, dan kan die dit doorgeven dmv een stand in de handballapp in te vullen
- Zorg dat afwijkende kleding aan hebt, bijvoorbeeld je dts'48 trainingspak of het scheidsrechter T-shirt of andere zwarte sportkleding.
- Voor de wedstrijd stel je je even voor aan de coaches en zeg je dat je fluit volgens de regels van jeugdhandbal nieuwe stijl. Je mag alleen op doel gooien als de keeper daadwerkelijk in het doel staat. Het is daarbij wel de bedoeling dat de speler die als eerst bij het doel is, ook op doel gaat staan.
- Er word gespeeld met een zachte bal maat 0.
- De scheidsrechter fluit. De teams verzamelen zich bij de scheidsrechter, je stelt jezelf even voor aan de teams. Je kijkt of alle oorbellen uit/afgeplakt zijn geen kettingen/ringen meer om zijn en je doet even een verhaaltje (bijv maak er een leuke sportieve wedstrijd van) en dat als je fluit ze even moeten stoppen met spelen omdat je dan iets wil uitleggen.  
Daarna ga je tossen wie er mag beginnen met de bal (dit kan door je fluitje achter je rug te houden en je wijst iemand aan die mag kiezen in welke hand het fluitje zit heeft de speler het goed geraden mag dit team met de bal beginnen en anders het andere team).  
Daarna doet elk team zijn Yel (het uitspelende team altijd eerst) en is iedereen klaar voor de wedstrijd.
- Een bal achter is altijd voor de keeper. Het maakt niet uit of wie de bal als laatste heeft aangeraakt.

### **LET OP DAT DIT VOOR DE BEGIN TIJD VAN DE WEDSTRIJD IS GEDAAN.**

- Na afloop van elke wedstrijd worden shoot-outs gehouden. Het ene team staat bij het doel en het andere team staat op de middenlijn. Na het fluit signaal kunnen ze tippen naar de cirkel en op doel gooien. Daarna sluit de aanvaller aan naast het doel en de keeper sluit aan bij de spelers op de middenlijn.
- Na de shoot-out doet ieder team nog zijn bedank Yel en geven de teams elkaar een High Five.
- Zorg dat als je fluit voor een fout je het gebaar maakt en de fout goed uitlegt. Voor de gebaren zie het kopje gebaren scheidsrechters F-Jeugd